

« L'oiseau gourmand »

Objectifs :

- *Utiliser un dé.*
- *Participer à un jeu coopératif.*

Matériel pour 4 joueurs :

- un plan de jeu représentant de l'herbe plus un modèle du puzzle « oiseau ».
- un puzzle de l'oiseau.
- un dé (cf fiche jointe)
- des étiquettes vers, escargots, sauterelles, fourmis (10 de chaque)

But du jeu :

Il s'agit d'un jeu de coopération. Tous les joueurs luttent ensemble contre « l'oiseau gourmand ». Pour gagner, ils doivent sauver tous les petits animaux avant l'apparition de l'oiseau gourmand.

Déroulement :

Les petits animaux sont posés sur le plan de jeu, tout autour du modèle de puzzle.

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé.

S'il obtient une face ver, escargot, sauterelle ou fourmi, il enlève l'animal correspondant du plan de jeu. Il peut le poser dans une boîte ; l'oiseau ne pourra plus le manger.

S'il obtient une face « rond », il sauve l'animal de son choix.

S'il obtient une face « oiseau », il ajoute une pièce du puzzle.

La partie est finie lorsque :

- soit tous les petits animaux sont sauvés, tous les joueurs ont gagné.
- soit le puzzle de l'oiseau est reconstitué, c'est l'oiseau qui a gagné. On peut alors compter combien d'animaux il va manger.